

Camila Fernandes

Game Programmer | Game Designer

E-mail
camila.fernandes.gamedev@gmail.com

Telefone
+55 31 9 9835-8102

[Linkedin](#) | [Site / Portfólio](#)

SOBRE

Sou Programadora e Game Designer, apaixonada por animações cinematográficas da Disney, Pixar, DreamWorks, e também tenho grande apreço por jogos casuais e hyper casuais.

EXPERIÊNCIA

Técnica de Serviços | Otis Elevadores

2018 - 2021

As principais funções exercidas foram:

- Programação das placas de comando dos elevadores;
- Adequação de circuitos elétricos para melhor funcionamento dos equipamentos;
- Manutenção preventiva e corretiva de elevadores e escadas rolantes;
- Atualização de placa LCB I para LCB II (retirada de circuito elétrico ultrapassado, instalação e programação de circuito atual);
- Ajustes técnicos em equipamentos GEN e ReGEN;

FORMAÇÃO

Engenharia de Jogos Digitais | PUC Minas

Julho/2021 - Junho/2025

Na graduação em Jogos Digitais, tive o primeiro contato com desenvolvimento de jogos, onde aprendi linguagens C# para Unity, Blender para arte 3D, roteiro para jogos e Game Design. Atualmente me especializo nas áreas de game programming e game design.

Engenharia de Produção | PUC Minas

2019 - Junho/2021

Atualmente está trancado no 5º Período. Durante o curso, pude estudar o balanceamento entre os aspectos sociais e tecnológicos, pois, além de estudar novas metodologias de organização do trabalho, também aprendi sobre vida financeira empresarial e novos modelos de gestão, lidando constantemente com os aspectos técnicos da área de engenharia de produção.

Técnico em Automação Industrial | COLTEC - MG

2012 - 2015

Aprendi sobre eletrônica, mecânica, eletrotécnica e dentre elas, a programação continuava a ser o meu maior interesse. Estudei linguagens como C, C++, Java e Arduino.

Trabalhei em um projeto de robótica no Laboratório de Termodinâmica da UFMG, elaborando a lógica de movimentação do robô que detectava pontos críticos de aquecimento em sistemas da Cemig.

HABILIDADES PROFISSIONAIS

- Gerência de Projetos / Liderança
- Trabalho em equipe
- Programação de Jogos em Unity
- Game Design

SOFTWARES E LINGUAGENS

- C#
- C++
- Unity
- Blender 3D
- Photoshop / GIMP

IDIOMAS

- Português (nativo)
- Inglês (básico / intermediário)